

Sfida fra ragazzi Hi-tech per creare le nuove imprese

Peschiera, alla Microsoft i progetti diventano lavoro

di **PATRIZIA TOSSI**

- PESCHIERA -

«HELPELGAL», un sistema intelligente di attraversamento pedonale per mettere in allerta gli automobilisti e garantire la sicurezza dei pedoni. È il progetto vincitore dell'ultima edizione del "Discovering Talents' Fair", un progetto lanciato da Microsoft e dalla Fondazione Mondo Digitale per andare alla scoperta dei talenti dei giovani e dare nuove opportunità di lavoro lanciandoli nel mondo digitale. È stata una gara avvincente quella che si è svolta ieri alla sede italiana della Microsoft, dove cinque team di studenti si sono sfidati all'ultima idea per convincere le aziende a sostenerli.

I VINCITORI assoluti di quest'anno sono stati i ragazzi e le ragazze dell'Istituto Mattei di Isernia, ideatori di un sistema di attraversamento pedonale dotato di sensori e segnalatori luminosi che consente di avvertire in anticipo gli automobilisti della presenza di un pedone e, al tempo stesso, di aiutare le persone con deficit visivo o problemi di deambulazione ad attraversare la strada in modo sicuro. «I costi di realizzazione non sono alti - spiegano Elide Vicione, Sarah Pirau, Luca Sirapo e Mattia Bapirassi, gli inventori del progetto -, con 800 euro si può dotare un attraversamento pedonale di un sistema di facilitazione con fotocellule che rilevano la presenza dei pedoni e di dispositivi luminosi e sonori per aiutare gli utenti deboli ad attraversare la strada in

sicurezza». Microsoft farà da incubatore di impresa e aiuterà i ragazzi a trasformare il progetto in una sfida imprenditoriale. Erano 150 i ragazzi che ieri mattina sono arrivati a Peschiera da tutta Italia, ogni scuola era rappresentata sul palco da un team di giovani inventori. Tra i cinque progetti arrivati in finale, c'era la "Smart Class", una classe domotica a basso impatto ambientale e autoalimentata dell'Istituto Marconi di Catania; il progetto "Milva" per valorizzare le competenze dei giovani e destinato a dare lavoro agli ex studenti; "The voice of the park", progettare un parco sonoro. Infine il "Talent's App" dell'Istituto Marconi di Pesaro: un luogo di aggregazione.

patrizia.tossi@ilgiorno.net